

#### REGLEMENT DU SCRABBLE DUPLICATE

### Les règles de base du Scrabble duplicate sont similaires à celles du Scrabble classique :

- On utilise un plateau de Scrabble standard.
- On utilise un plateau de lettres (102 lettres standard).
- Le premier mot passe par l'étoile centrale, et compte double.
- Un Officiel du Scrabble (ODS), édition en vigueur, seul ouvrage de référence

Les colonnes sont numérotées **de 1 à 15** (de gauche à droite) et les lignes sont identifiées par une lettre **de A à 0** (de haut en bas). Une case est identifiée par la lettre de la ligne et le numéro de la colonne. Lorsque la référence de la première lettre du mot commence par :

- une lettre, le mot se place horizontalement ;
- un chiffre ou un nombre, le mot se place verticalement

### Décompte des points

La valeur de chaque lettre est indiquée par un nombre. Les deux jokers sont de valeur nulle.

### Incidence des cases de couleur

Le placement d'une lettre sur une case :

- bleu clair, double la valeur de la lettre ;
- bleu foncé, triple la valeur de la lettre ;
- rose, double la valeur du mot ;
- rouge, triple la valeur du mot.

Le placement d'un mot sur deux cases : roses, quadruple la valeur du mot ; rouges, nonuple la valeur du mot

# Mots formés simultanément

Lorsque deux ou plusieurs mots sont formés lors d'un même coup, les valeurs de chacun de ces mots se cumulent, la valeur de la ou des lettres communes est reprise dans chaque mot avec ses points de prime éventuels : si une lettre placée sur une case de couleur est commune à deux mots, le coefficient multiplicateur s'applique aux deux mots formés.

### **Bonification pour Scrabble**

Tout joueur plaçant les sept lettres du tirage en un seul coup (Scrabble) reçoit une bonification de 50 points

Le gagnant d'une partie est celui qui obtient le plus de points sur l'ensemble de celle-ci ; les autres joueurs se classent en ordre décroissant de points

# PROCÉDURES DE JEU

Avant le début de la partie, si le temps est réduit ou si la partie est de type « originale », les joueurs sont informés du type de partie et de ses modalités.

Par contre, il est interdit de placer :

- les abréviations (comme O.N.U.)
- les noms propres
- les noms composés
- les symboles (comme Fe, en chimie)...

## Temps de jeu

Le temps de jeu accordé aux joueurs est de 2 minutes par coup. Ce temps peut être réduit à deux minutes et trente secondes, à deux minutes (appelé « semi-rapide ») ou à une minute (appelé « blitz »).



**PLATEAU DE JEU** 





